Responde a las siguientes preguntas entre líneas

1. **Enumera las fases de un proyecto de una aplicación Web.**

Concepto, diseño, desarrollo, pruebas e implantación y mantenimiento

1. **¿En qué fase de un proyecto estableceremos los límites y objetivos de un proyecto?** Concepto
2. **¿En qué fase de un proyecto estableceremos las tecnologías de un proyecto?** Diseño
3. **¿En qué fase de un proyecto definiremos las pruebas unitarias de un proyecto?** Desarrollo
4. **¿Qué es una prueba unitaria**?  son el proceso en el que se prueba la unidad funcional de código más pequeña
5. **Si quisiéramos pasado un tiempo ampliar la aplicación, sobre qué fase actuaríamos.** Mantenimiento
6. **Si mi responsable me comenta que tenemos prisa por entregar algo al cliente antes de realizar la capa de datos. ¿Qué harías? ¿Por qué suele ocurrir esto?**

Intentaria preparar un prototipo lo mas completo posible para que el cliente este contento. Algunas veces al realizar un proyecto nos encontramos con problemas que no esperábamos lo que nos hace no llegar a tiempo a los plazos definidos

1. **¿En qué fase definiremos las interfaces?** Diseño